

Mind- Mapping

Experiment

Entwurf

Playstation

Agnes SIMON 0631642

playstation_befragung

1. Brainstorming

Was sind meine Assoziationen zu den folgenden Begriffen?

Wohnung

Nachbarschaft
(Umkreis 100-150m)

Quartier

zentral
offene Räume
hell gute Infrastruktur
nicht direkt an Straße
keine Industrie gute Verkehrsanbindung
Grünraum

2. Derzeitige Wohn- und Lebenssituation

2.1 Welche Qualitäten bietet mir:

- meine derzeitige Wohnung
- meine Nachbarschaft (Umkreis von 100- 150m)
- mein Quartier (Bezirk)?

Was liebe ich hier besonders?

Wohnung: gute Aussicht
Nachbarschaft: gute Infrastruktur, Uni-Nähe
Quartier:---

2.2 Was fehlt mir in

- meiner derzeitige Wohnung
- meiner Nachbarschaft (Umkreis von 100- 150m)
- meinem Quartier (Bezirk)?

Was stört mich hier besonders?

Wohnung: zu klein, kein Stauraum, kein separates Schlafzimmer, dünne Wände, schlechte Heizung
Nachbarschaft: Freizeitangebot
Quartier: Freizeitangebot

2.3 Wer wohnt in meiner Wohnung?

Ich alleine.

2.4 Wie oft habe ich Gäste zu Besuch?

Wie lange bleiben sie (einige Stunden, einige Tage, einige Wochen)?

Zweimal in der Woche, bleiben einige Stunden.

2.5 Wie sieht mein zeitlicher und räumlicher Tagesablauf im Moment an einem typischen Wochentag aus?

flexibler Tagesablauf

Wie sieht mein zeitlicher und räumlicher Tagesablauf an einem typischen Wochenende aus?

flexibler Tagesablauf

2.6 In welchem Raum verbringe ich am meisten Zeit?

Wohn-, Schlafbereich

3. Wohnwünsche

Ich stelle mir vor, dass ich in naher Zukunft in eine andere Wohnung ziehe. Was wünsche ich mir?

3.1 Funktionelles

3.1.1 Wie groß muss meine Wohnung sein?

Wie viele und welche Räume brauche ich?
Was möchte ich in diesen Räumen machen?

70-80 m²

Küche, Bad, WC, Schlafzimmer, Wohnzimmer, Arbeitsecke

3.1.2 Gibt es besondere Wünsche wo und wie zueinander die Räume situiert sein sollen?

Bad/WC getrennt, Wohnzimmer/Küche abtrennbar.

3.1.3 Soll der Wohnung direkt ein Autoabstellplatz zugewiesen werden oder stört es mich nicht wenn ich auch mal 5 Minuten von Parkplatz zu Wohnung spazieren muss?

Autoabstellplatz direkt am Haus.

3.1.4 Wie viele Wohneinheiten sollen sich idealerweise in einem Gebäude befinden?
Wie viele direkte Nachbarn möchte ich haben?

Maximal 8, idealerweise 4.

playstation_befragung

3.1.5 Werden die selben Personen in meiner Wohnung wohnen wie bisher?
Wenn nein, was ändert sich?

Ja.

3.1.6 Wird / Soll sich mein Tagesablauf in naher Zukunft ändern?

Nein.

3.1.7 Möchte ich meine Wohnung mieten oder kaufen?
Wie viel bin ich bereit für die Miete/den Kaufpreis meiner Wunschwohnung aufzubringen? (Miete inkl. BK und HK bzw. Kaufpreis)

Mieten.

3.2 Sinne und Gefühle

3.2.1 Möchte ich von der Sonne geweckt werden?
Mag ich direkte Sonneneinstrahlung?

Nein.

Nein.

3.2.2 Ich beginne meinen Tag barfuß in der Wohnung, wie fühlt sich der Boden vor dem Bett /im Badezimmer/Küche etc. an?

Warm.

3.2.3 Was möchte ich hören wenn ich das Fenster öffne?

Stadt.

3.2.4 Was möchte ich sehen wenn ich aus dem Fenster blicke?

Stadt.

3.2.7 Welche Farben und Formen verbinde ich mit meiner Vorstellung von Wohnen?

Dezent, moderne, klare Formen.

4. Schnelle Fragerunde

Wenn meine Wohnung preisgünstig sein soll, verzichte ich eher auf hochwertige Materialien oder **große Räume**

Bedeutet für mich Nachbarschaft eher Gemeinschaft oder Anonymität oder **nicht wichtig**

Brauche ich ein Auto?
ja oder nein

Braucht mein Auto / Motorrad **eine Garage** oder einen Stellplatz im Freien?

Wichtiger ist mir
Privater Freibereich oder Gemeinschaftsgarten/-terrasse
Holz oder **Beton**
Urbanität oder Natur
bunt oder **schwarz/weiß**
aufwendig oder **minimalistisch**
Aktion oder **Erholung**
sesshaft oder **immer unterwegs**
traditionell oder **modern (zeitgemäß)**
eckig oder rund
transparent oder **massiv**
funktionell oder gemütlich

Welches ist mein liebstes Verkehrsmittel?
Auto oder **Motorrad** oder Moped oder Fahrrad oder meine Füße oder Bus oder Straßenbahn oder U-Bahn oder Zug

Ist mir umweltbewusste Energienutzung wichtig?
ja oder **nein**

Soll man Holz lackieren?
ja oder **nein**

Kann ich mir vorstellen im selben Gebäude zu wohnen und zu arbeiten?
ja oder **nein**

playstation_befragung

Kann ich mir vorstellen in meiner Wohnung zu wohnen und zu arbeiten?

ja oder nein

Kann ich mir vorstellen in einer Wohngemeinschaft zu leben?

ja oder *nein*

Was bedeutet Luxus für mich?

Nicht arbeiten

Ist es mir wichtig, dass meine Wohnung meiner Persönlichkeit entspricht?

ja oder nein

Koche ich gerne selbst oder esse ich oft auswärts/wärme nur auf?

Ist es mir wichtig, dass ich mich mit meinem Wohngebäude identifizieren kann?

ja oder *nein*

Kann ich mir gemeinschaftlich genutzte Bereiche vorstellen?

ja oder *nein*

Was ist mein liebstes Möbelstück? Wie sieht es aus?

Welchen Wohntyp bevorzuge ich?

Einfamilienhaus, freistehend oder Einfamilienhaus in Siedlungsgemeinschaft oder Doppelhaus oder Reihenhaus oder **Mehrparteienwohnhaus**

Wie viele Wohneinheiten sollen sich dort max. befinden?

8

In welchem Geschoß bzw. in welchen Geschoßen (bei Wohnen auf mehreren Ebenen) würde ich gerne wohnen?

In den oberen Stockwerken.

Für Welche Dinge benötige ich Stauraum?

Snowboard, Werkzeuge, Kleider, Lebensmittel

5. Statistik

Alter

25

Geschlecht

männlich

Familienstand

in Partnerschaft

Kinder

0

Beruf / Tätigkeit:

Student

Höchste abgeschlossene Ausbildung:

Matura

6. Verorten am Grundstück

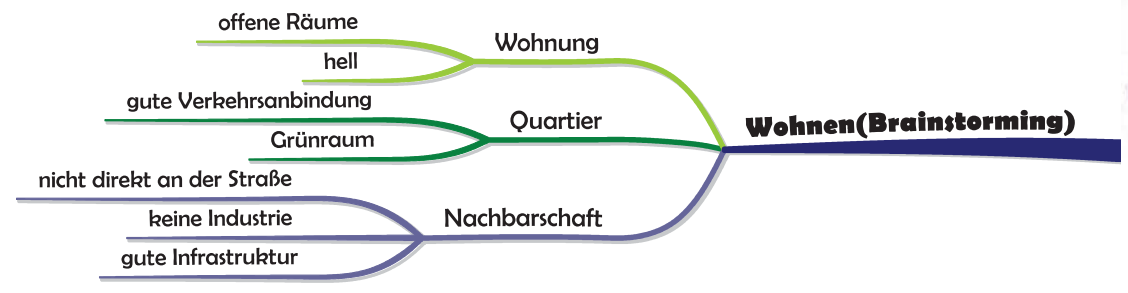
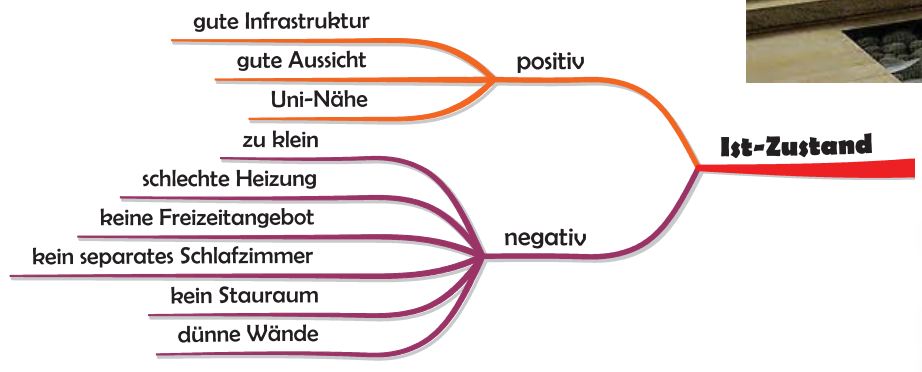
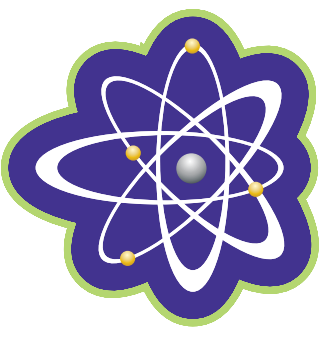
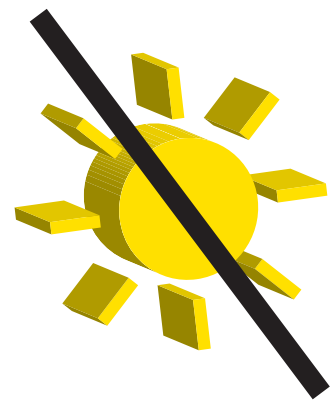
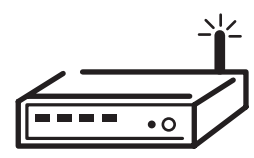
Wo auf dem unten abgebildeten Grundstück würde ich mich platzieren? Bitte markieren!

B12

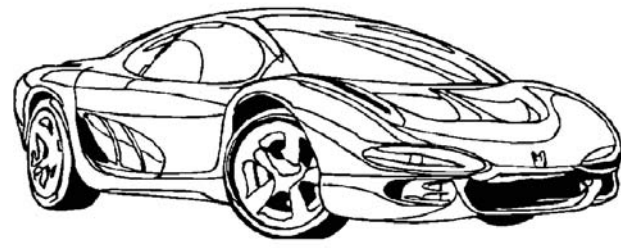
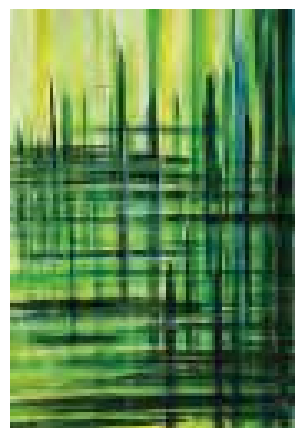
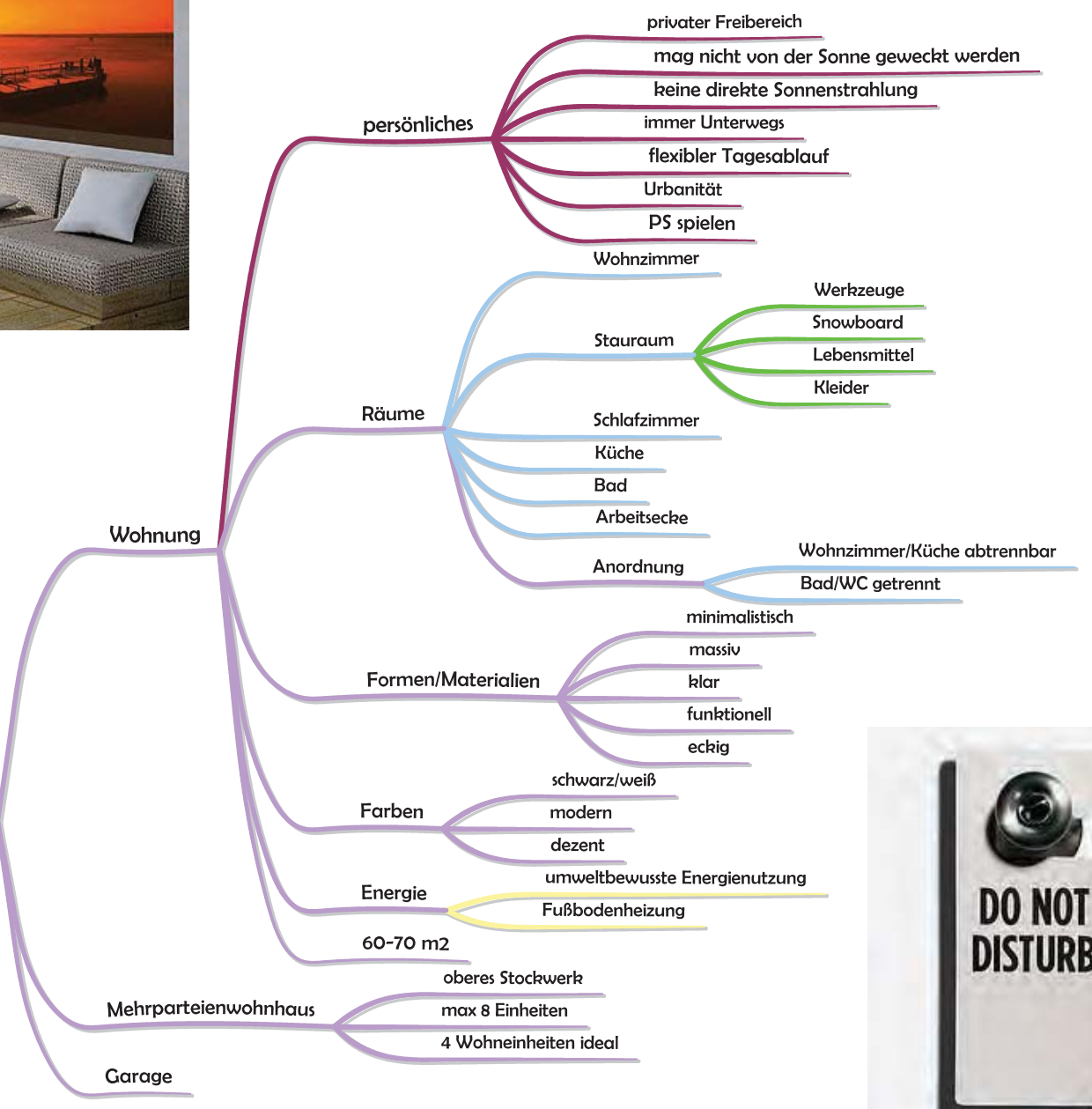
7. Zielgruppen nach Sigma und Horx

7.1 in welcher der Collagen auf den nächsten Seiten finde ich mich am ehesten wieder?

Postmodernes Milieu



Wohnwünsche

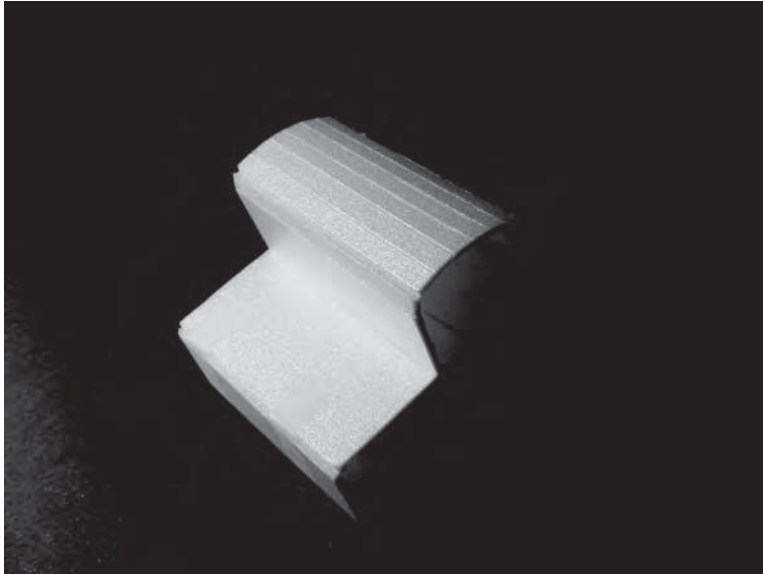
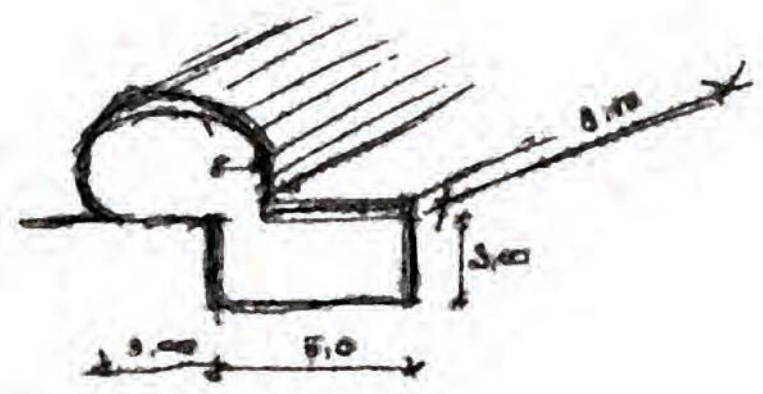
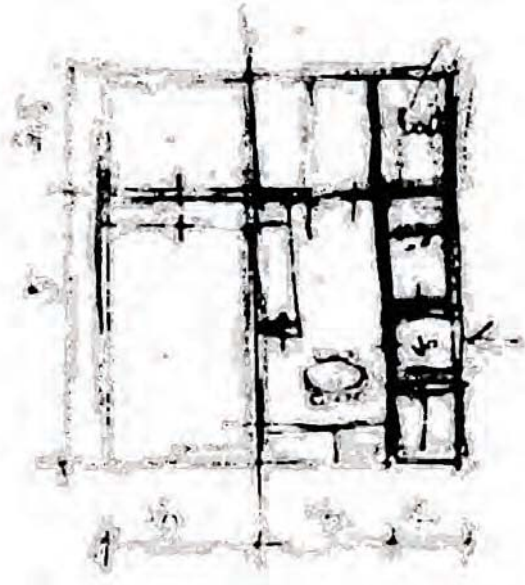
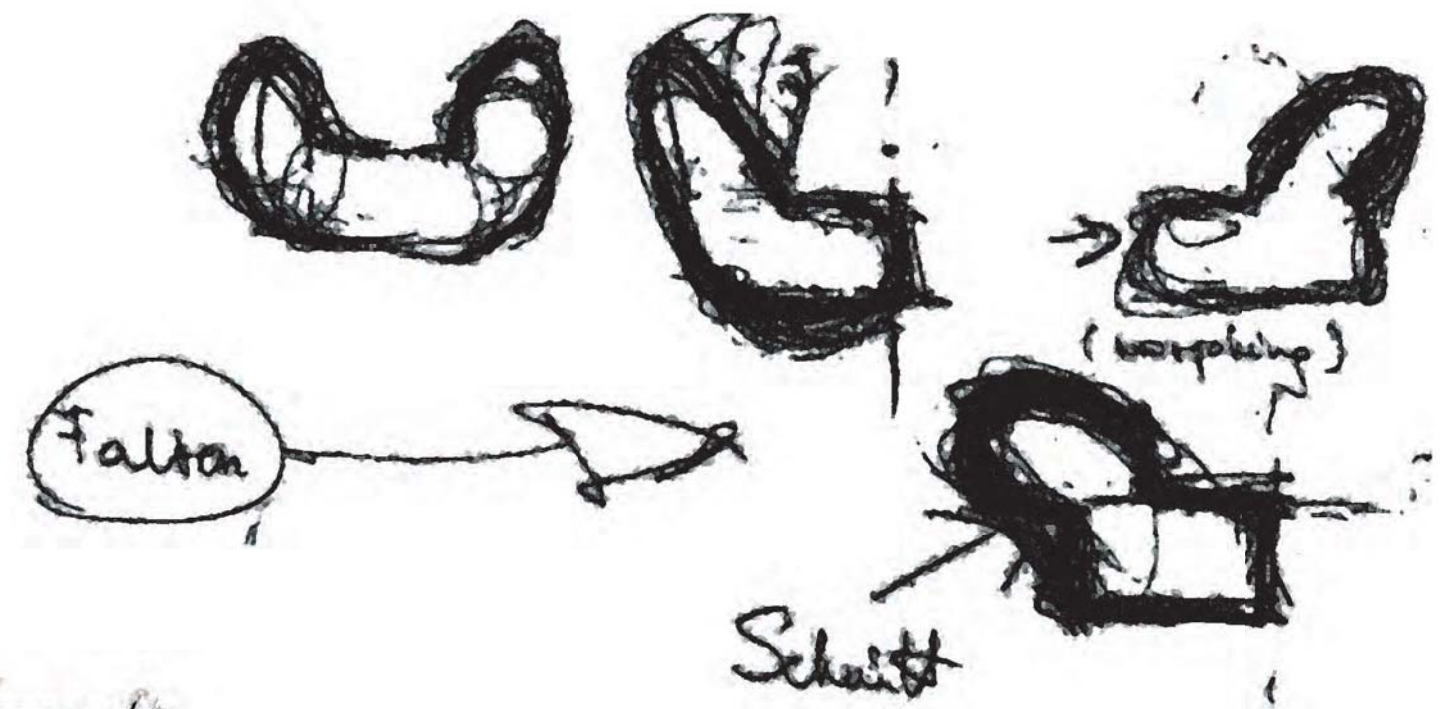
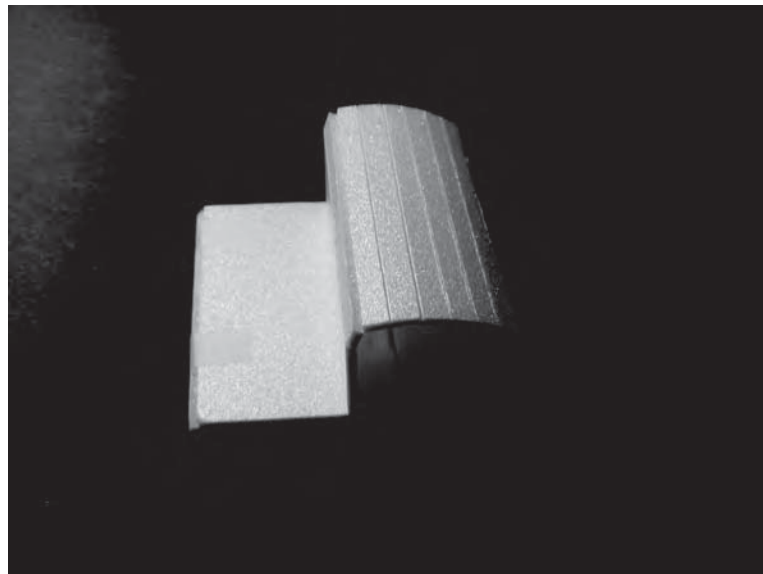


playstation_experiment

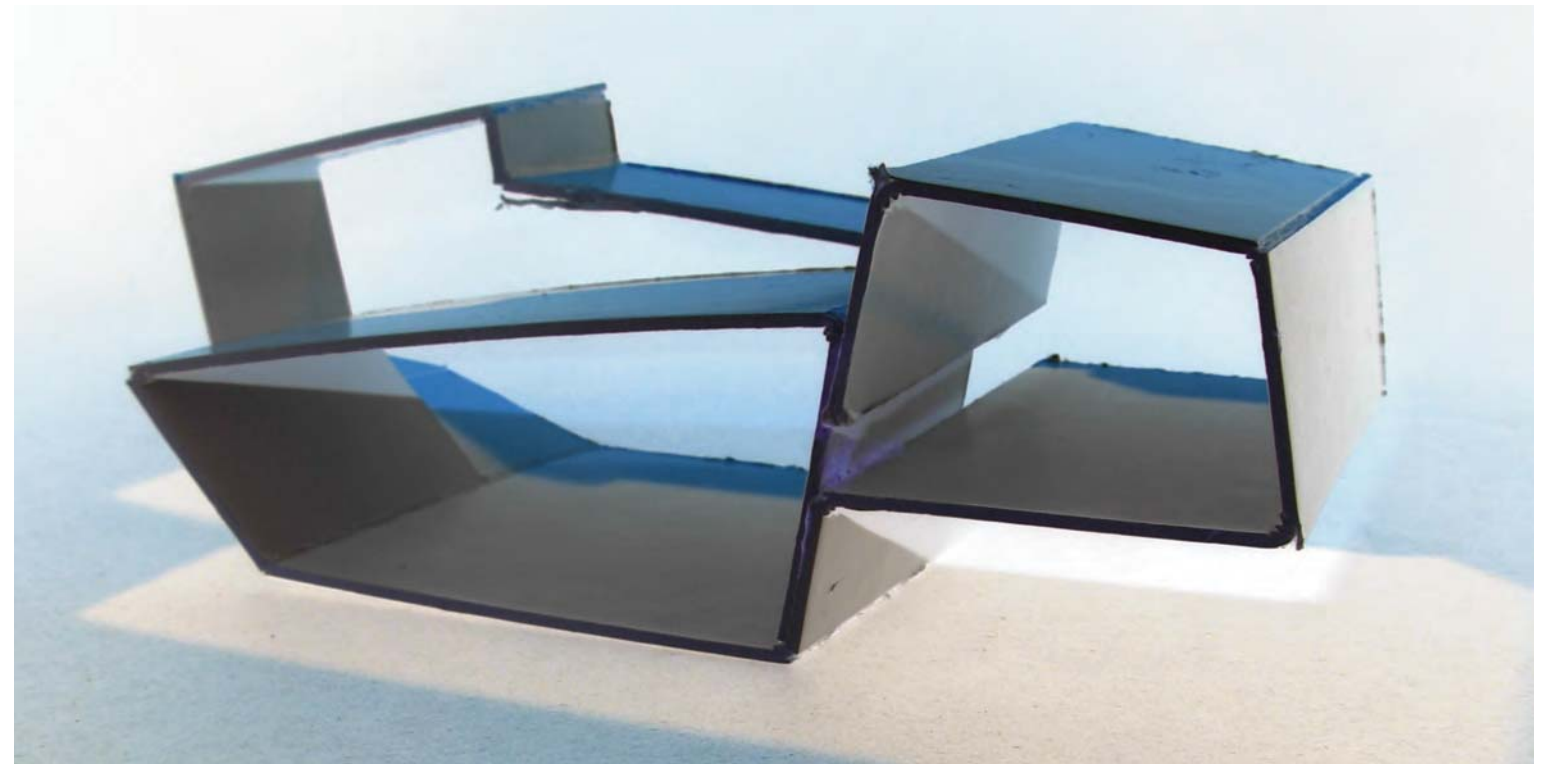
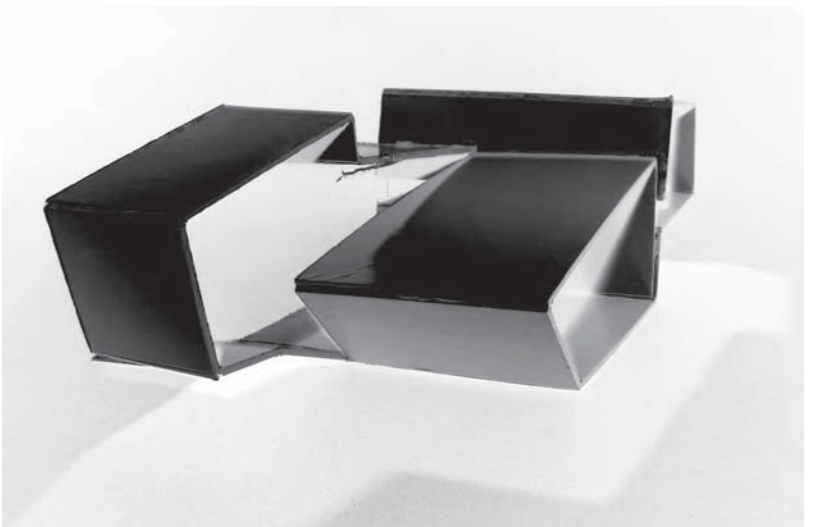
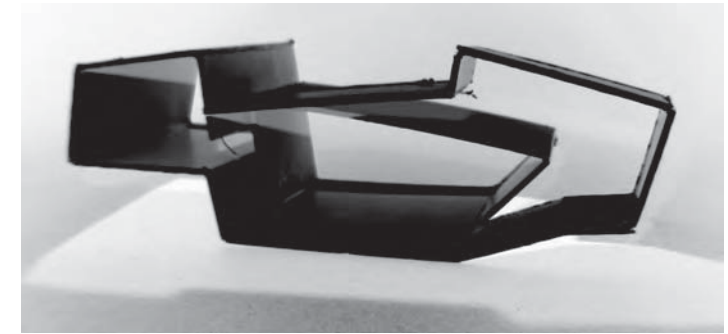
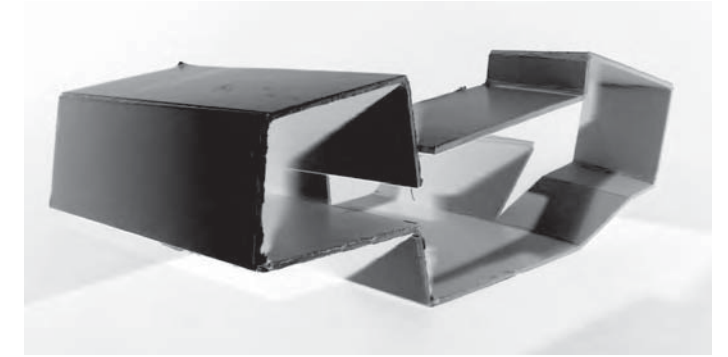
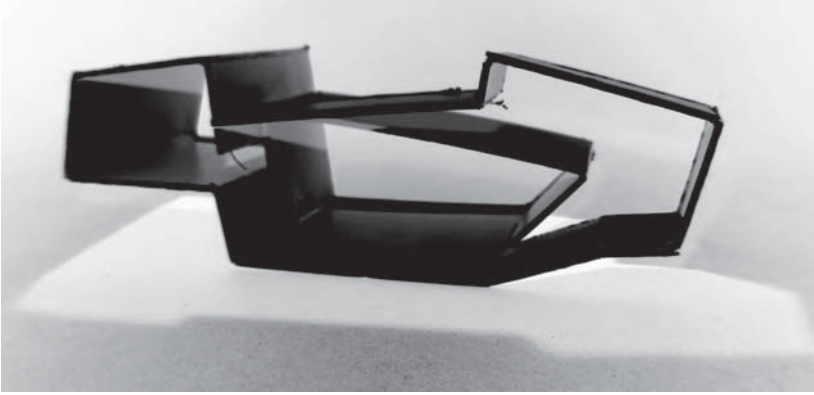


Ausgangspunkt
>spiel gerne ps
>grosse Screen/Leinwand

>Methode
Morphen
Falten
>Konsole

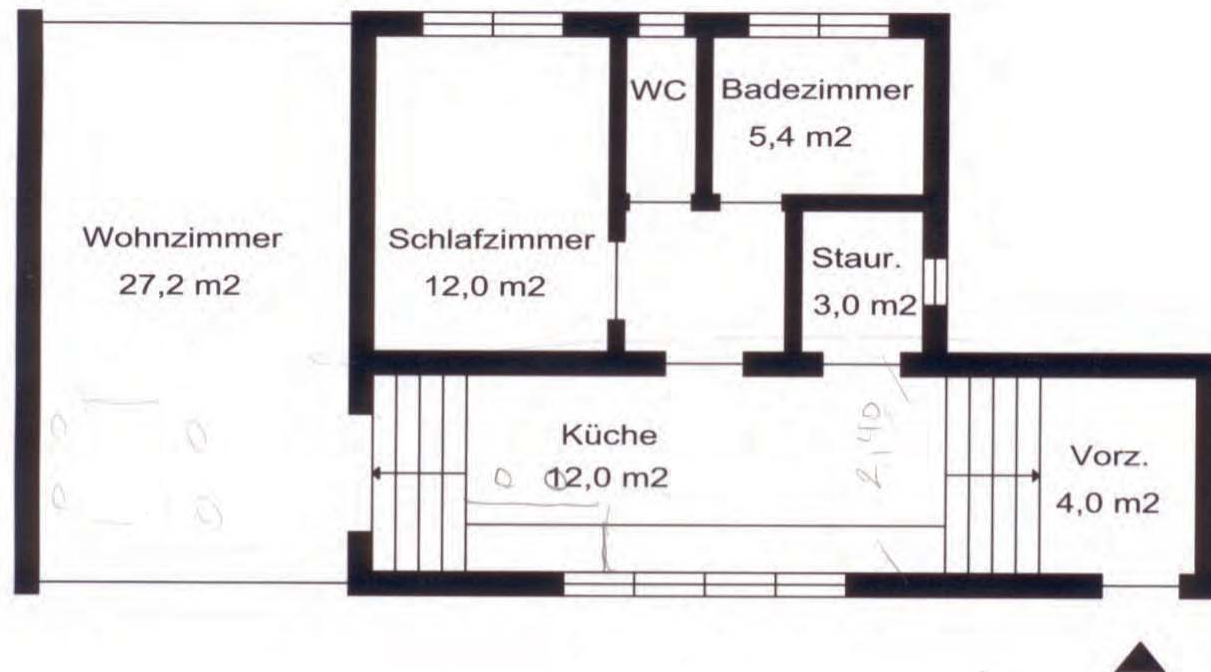


playstation_raummodell



playstation_grundrisse m 1:100

D13-PLAYSTATION



1. W A S waren die wesentlichen Bedürfnisse des Bauherrn (schlagwortartig)

- gute Infrastruktur
- gute Aussicht
- nicht direkt an der Strasse
- Grünraum
- keine Industrie
- gute Verkehrsanbindung
- privater Freibereich

- große Leinwand
- PS spielen
- Privatsphäre
- arbeiten(Uni)
- offene Räume
- keine direkte Sonnenstrahlung

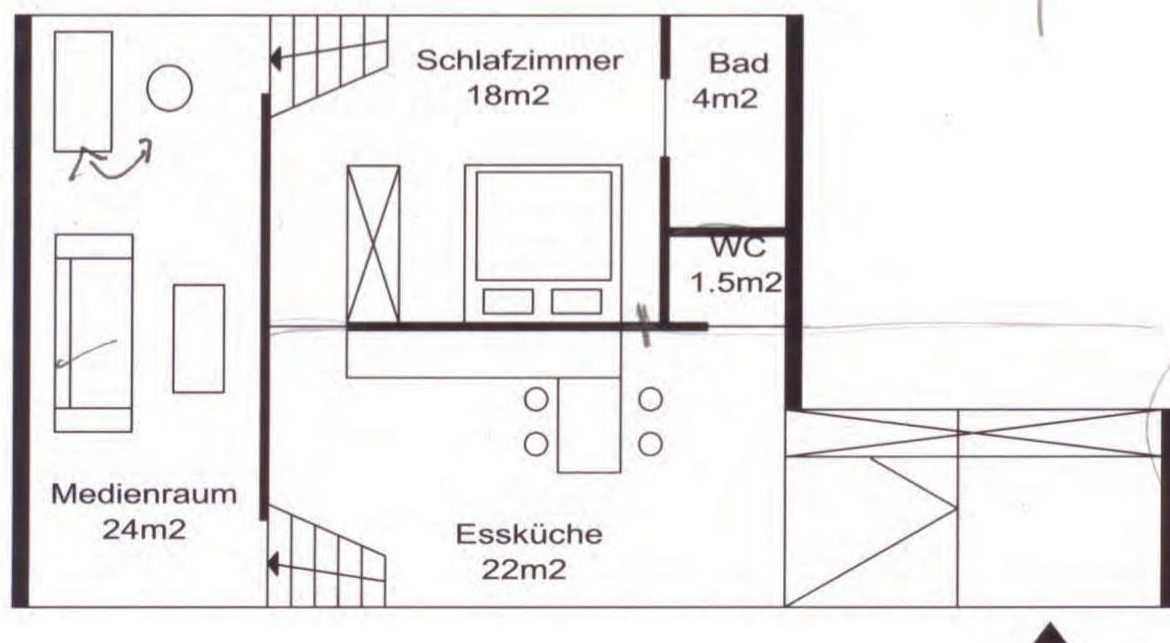
- minimalistisch
- modern
- klar
- funktionell
- eckig
- oberes Stockwerk

2. W I E wurden diese ins Raummodell umgesetzt?

- Ausgangspunkt- 1. Konsolenform im Schnitt
2. Faltung der Leinwand--->andere Räume sind entstanden

3. WOZU führte diese Umsetzung - welche Raumqualitäten sind dadurch entstanden?

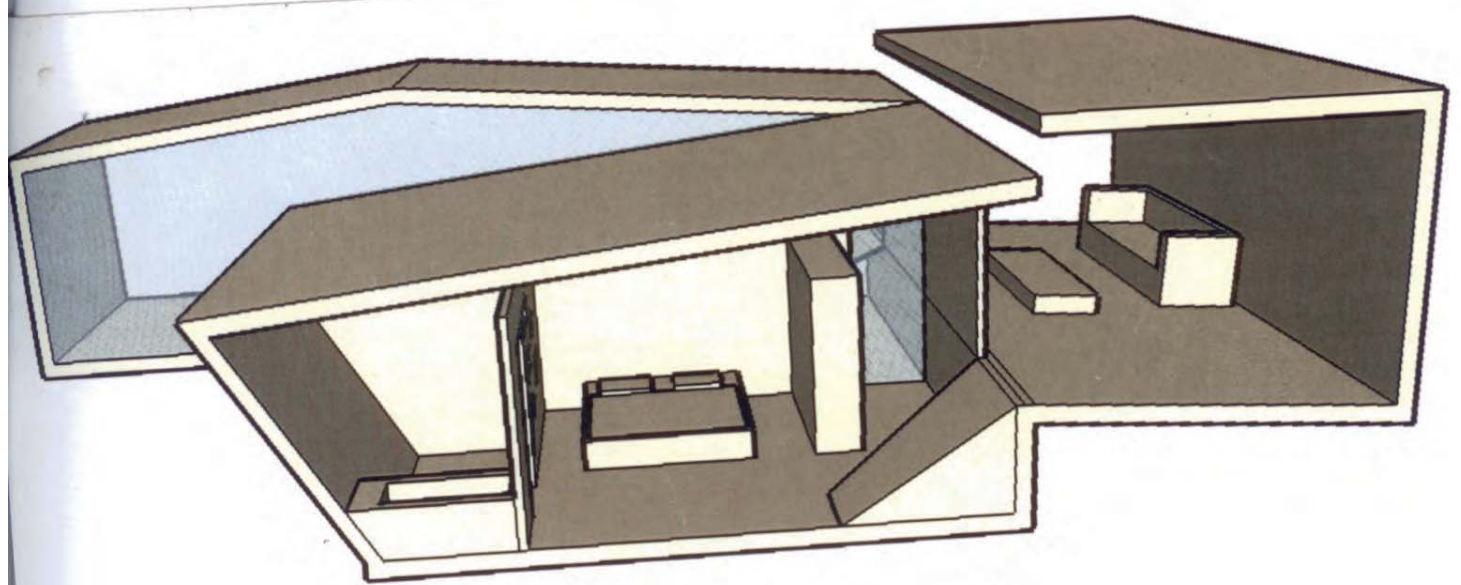
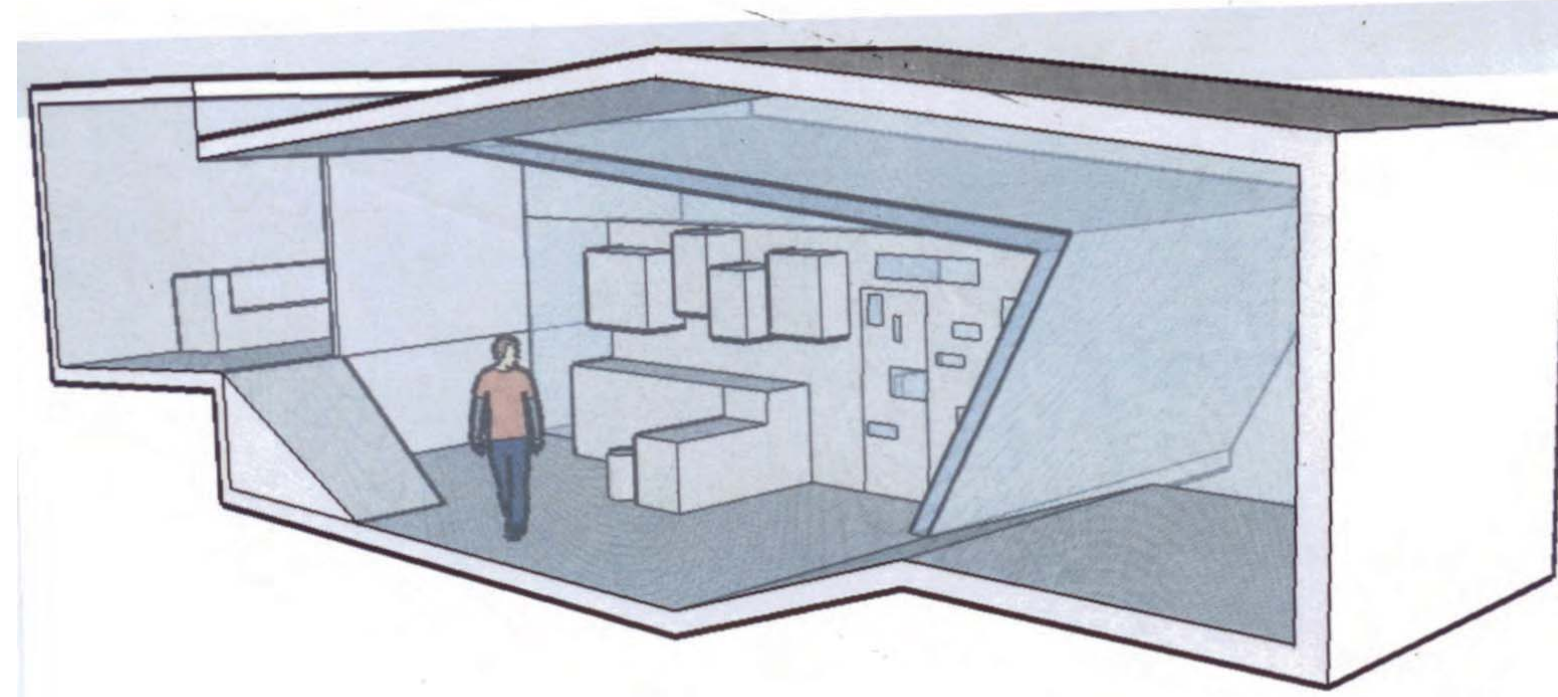
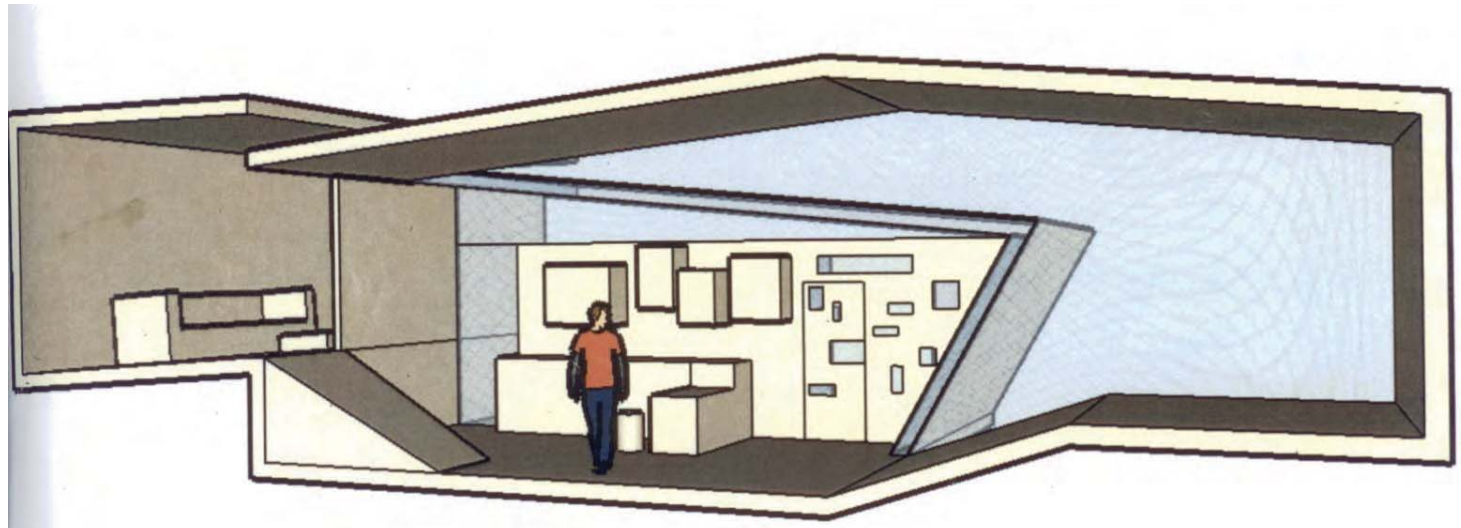
- Medienbereich auf der höchste (wichtigste) Punkt der Wohnung mit große Leinwand
- Medienbereich als „Sessel“=bequem
- zurückgezogen bei Eingansbereich
- verschidene Raumhöhen (nach Bedürfnissen)
- verschidene Bodenniveus-Funktionen getrennt; unter- und übergeordnet zueinander
- fließender, „leichter“ Form (immer unterwegs)
- Offenheit
- Transparenz
- Variierbarkeit des Innenraums(kein massive Elemente drinnen)
- Flexibilität
- hell (durchbelichtet wo und wann erwünscht ist)
- warm
- großzügig
- eckig
- Identität, Identifikation
- Privatsphäre
- funktionell
- „modern“
- klarer Form



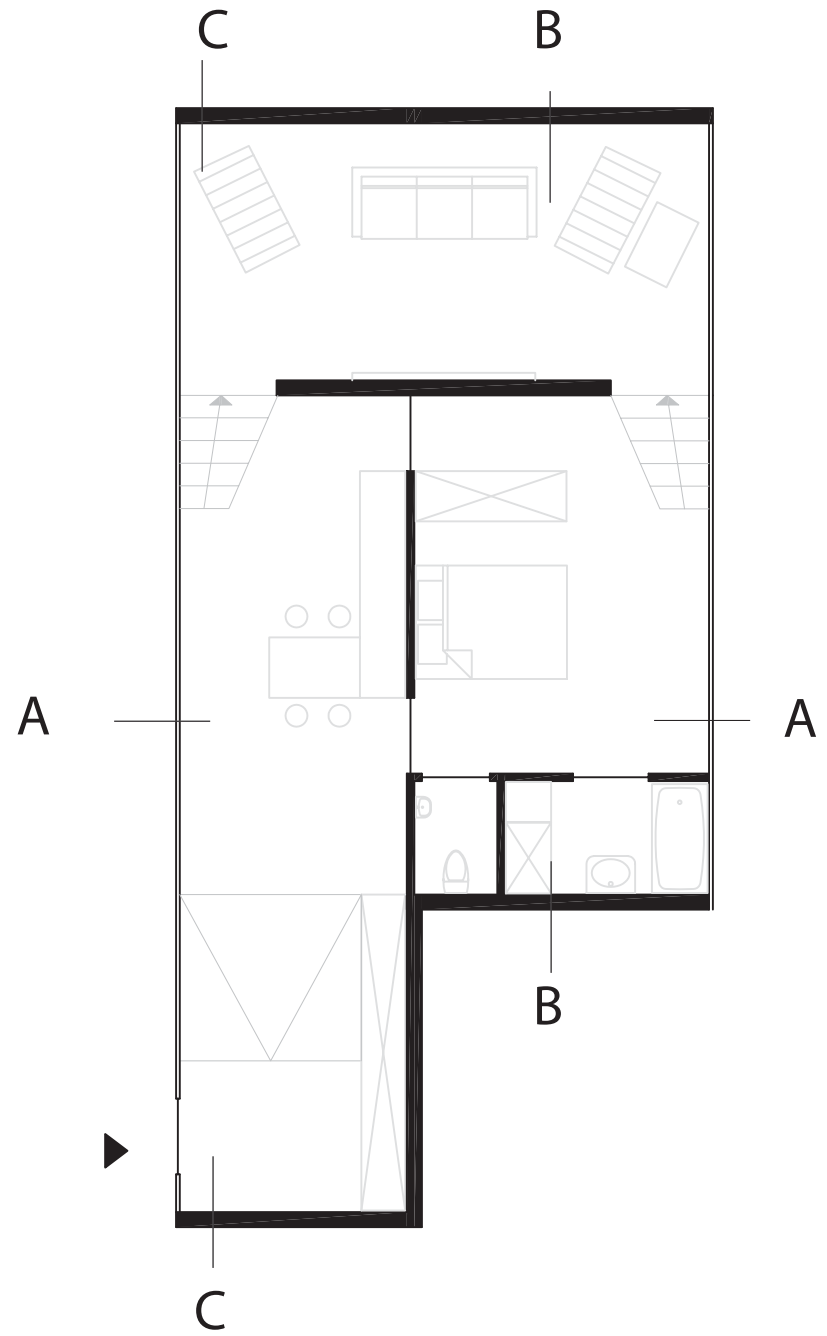
4. INWIEFERN wurden diese in den Entwurf 1:100 übernommen - was musste aufgrund der Leistbarkeit bzw. Nachbarschaft verändert werden?

- Proportionen müssen geändert werden
- Glasflächen reduzieren
- Stapelung (verdichten)---oberes Stockwerk für den Bauherr
- Aufteilung des Innenraums- so minimal, wie möglich, damit die Qualitäten vom Raummodell werden nicht verloren

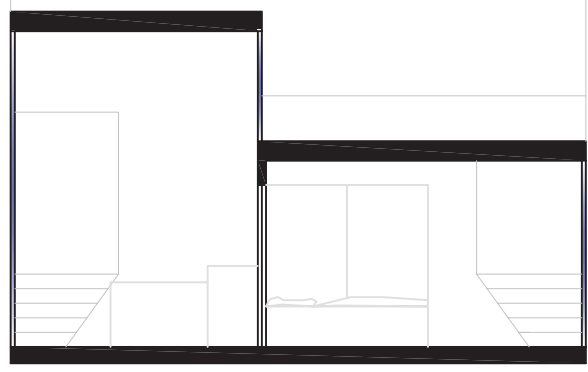
playstation_3d modell



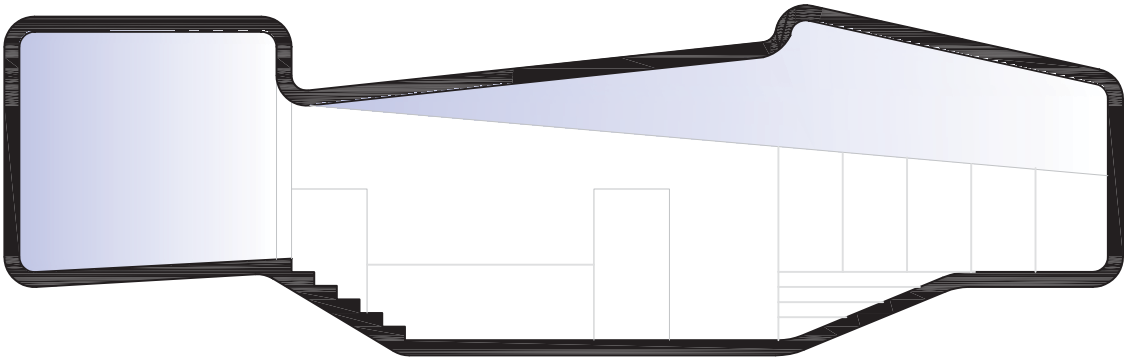
playstation_grundriss_schnitt m 1:100



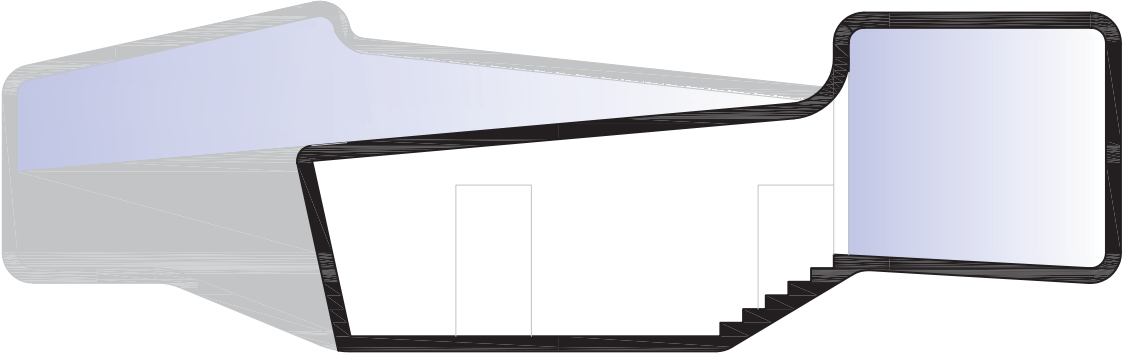
grundriss m 1:100



schnitt a-a m 1:100



schnitt b-b m 1:100



schnitt c-c m 1:100